

REGULAMENTO:

O SUPER GAMES TEAMS CHALLENGE Será realizado no dia 19 de Maio de 2019.

Local: Centro Esportivo PUC-RS

1. CATEGORIAS:

1.1. SUPER GAMES TEAMS CHALLENGE terá as categorias Quarteto Masculino, Quarteto Feminino e Quarteto Misto.

1.2. Todos os atletas devem fazer o check-in do evento, seguindo as orientações descritas neste regulamento e horários que serão divulgados no cronograma oficial do evento, conforme a categoria em que se enquadram.

1.3. As orientações sobre o local do check-in serão divulgadas no cronograma do evento, disponibilizado no site do evento: www.supergamesseries.com.br, no facebook: Super Games Series e no instagram: @supergamesseries.

2. PARTICIPANTES:

2.1. Poderá participar do evento, qualquer pessoa que consiga executar os movimentos descritos na planilha prévia de movimentos e cargas, não sendo necessário ser afiliado ou representar uma academia afiliada para se inscrever como atleta no SUPER GAMES TEAMS CHALLENGE. Em caso de não fazer parte de nenhuma empresa ou nenhuma agremiação, o atleta deve mencionar isso no ato de sua inscrição como ATLETA INDEPENDENTE.

2.2. Caso algum atleta de algum time inscrito se machuque ou por outro motivo não possa comparecer à competição, ele poderá ser substituído por outro atleta até o final do

check-inantes do início da competição. Atletas das categorias de individuais não poderão ser substituídos.

2.3. A idade mínima para um atleta participar desta competição é de 13 anos. O atleta menor de 18 anos deve estar acompanhado de seu representante legal, portanto devida autorização impressa e assinada.

2.4. Todos os atletas serão obrigados a concordar com o TERMO DE RESPONSABILIDADE para finalizar sua inscrição.

2.5. Para realizar o check-in e retirar o Kit do Atleta, deverá ser apresentado documento COM FOTO, mesmo que seja feito por algum representante.

3. CREDENCIAMENTO

3.1. Algumas áreas serão exclusivas dos atletas, imprensa, organização e convidados. O acesso a essas áreas somente é permitido após credenciamento pela organização do evento.

3.2. Será permitida a utilização de patrocinadores nos uniformes e bandeiras.

3.3. No último WOD, TODOS os atletas deverão usar a camiseta oficial do evento, sob pena de perder 100% da pontuação adquirida nas provas anteriores e sua respectiva premiação.

3.4. Imprensa amadora que deseje se cadastrar deve entrar em contato através de supergamesseries@gmail.com

3.5. Todos aqueles que forem cadastrados como “imprensa amadora” comprometem-se em ceder à organização do evento, todo seu acervo de suas imagens assim como os direitos relacionados às mesmas.

4. REGRAS GERAIS

4.1. O atleta concorda com todos os itens presentes neste regulamento e assume total responsabilidade por sua participação no evento.

4.2. As inscrições serão abertas às 12 Horas e 00 Minutos horas do dia 8 de fevereiro de 2019 e podem ser feitas até às 23 horas e 59 minutos do dia 3 de maio de 2019. A organização também poderá, a qualquer momento e sem aviso prévio, suspender ou prorrogar prazos, assim como aumentar ou diminuir o limite de inscrições.

4.3. As inscrições DEVEM SER realizadas pelo site do evento.

4.4. O atleta é inteiramente responsável pela veracidade das informações fornecidas na ficha de inscrição e em todos os outros documentos que venham a ser solicitados ao mesmo. Em caso de fraude, o atleta e sua equipe poderão ser desclassificados da prova e o mesmo sofrerá todas as sanções legais previstas.

4.5. Depois de realizada a inscrição, **NÃO HAVERÁ DEVOLUÇÃO DOS VALORES PAGOS.**

4.6. Em caso de cancelamento do evento por quaisquer naturezas, o valor da inscrição será devolvido em sua integralidade.

5. CHECK-IN

5.1. O check-in deverá ser efetuado a partir das 7 horas da manhã no dia do evento de maneira presencial, ou anteriormente, se previamente informado pela organização do evento.

5.2. O atleta deverá efetuar o check-in nos moldes definidos e comparecer ao congresso técnico (Briefing), a se realizar

no local e dia do evento às 7 horas e 45 minutos da manhã, onde será explicado cada movimento e o objetivo de cada WOD.

5.3. Em hipótese nenhuma serão efetuados check-in após o término do congresso técnico (Briefing) na manhã do dia do evento.

5.4. O check-in somente poderá ser confirmado pelo atleta inscrito mediante apresentação de documento pessoal original com foto. No caso dos times, um representante poderá confirmar o cadastramento para toda a equipe desde que esteja em posse dos documentos com foto de todos os atletas inscritos.

5.5. A Organização do Evento se reserva ao direito de antecipar o check-in informando previamente o Horário e o Local submetendo-se aos mesmos termos do item 5.4.

5.6. No caso do item 5.4, sob as regras do item 2.2, o time poderá alterar os seus integrantes durante o check-in.

5.7. O atleta ou time são responsáveis pela veracidade dos dados e documentos apresentados no check-in, conforme os itens 4.4, 8.1 e 8.2 deste regulamento.

5.8. A Inscrição só será confirmada com TODOS os documentos em ordem, juntamente com assinatura do atleta ou responsável na Ata de Check-In.

5.9. A presença do atleta e/ou time continua indispensável durante o congresso técnico descrito no item 5.2.

5.10. O atleta e/ou dupla que não realizar o check-in estará automaticamente desclassificado da competição.

6. PARTICIPANTES

6.1. Cada atleta e/ou time deverá estar no local de competição pelo menos 30 minutos antes de sua primeira prova e/ou respectivas baterias.

6.2. São de responsabilidade do atleta, ter o conhecimento de cada prova, seus detalhes e executá-los de acordo com os Standards apresentados no congresso técnico (Briefing).

7. PREMIAÇÃO

7.1. Todas as categorias serão premiadas com troféu do 1º ao 3º Colocado.

7.2. As colocações de cada categoria serão definidas pela regra de pontuação do evento.

7.3. Os Atletas e/ou Times que ocuparem do 1º ao 3º lugar deverão comparecer ao pódio, assim que a cerimônia de premiação for iniciada. O atleta ou time que não comparecer ao pódio durante a cerimônia de premiação, poderá perder o direito aos prêmios a menos que mande representantes.

7.4. A organização se reserva o direito de incluir qualquer outro tipo de premiação, ranking ou participação especial.

7.7. Os resultados oficiais poderão ser visualizados no site oficial do evento.

8. REGRAS GERAIS

8.1. No ato da inscrição no evento, os atletas assumem a veracidade dos dados informados e concordam com o regulamento da competição, participando por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do seu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação e seguros ou quaisquer outras despesas de qualquer natureza.

8.2. Os participantes deverão estar em dia com rigorosa avaliação médica para realização da prova, pois a organização NÃO se responsabilizará pela saúde dos mesmos. O atleta deverá também declarar como ciente no ato do check-in o termo de responsabilidades sobre seu estado de saúde.

8.3. O atleta é responsável pela decisão de participar da prova, avaliando sua condição física e seu desempenho julgando por si só se deve ou não continuar ao longo da competição. A organização pode, segundo orientação da equipe médica responsável pelo evento, excluir participante a qualquer momento caso sua saúde ou integridade física esteja sendo colocada em risco.

8.4. Para emergências, teremos o serviço de atendimento médico e segurança no evento, que será garantida pelos órgãos competentes e empresas privadas.

8.5. Se necessário, será disponibilizado um serviço de UTI móvel para remoção. O atendimento médico propriamente dito, tanto de emergência como de continuidade, será efetuado na rede conveniada do atleta ou rede pública de saúde. O atleta ou seu responsável também poderão optar por outro sistema de atendimento, eximindo a organização de qualquer responsabilidade.

8.6. Cabe à organização o direito de suspender o evento por qualquer motivo que ponha em risco a segurança dos participantes, staffs, membros da organização e público.

8.7. A organização do evento reserva-se o direito de incluir no evento equipes ou atletas especialmente convidados.

8.8. Todos os participantes do evento, atletas, staffs, organizadores e público em geral, cedem todos os direitos de utilização de sua imagem para a SUPER GAMES, bem como a seus patrocinadores, apoiadores e parceiros.

8.9. Qualquer reclamação sobre o resultado deverá ser feita à organização em até 20 (vinte) minutos após o WOD. A solicitação ser feita APENAS pelo Head Coach ou Responsável pelo Atleta.

8.10. A comissão de arbitragem poderá penalizar movimentos inválidos com o acréscimo de tempo de 3 (três) a 5 (cinco) segundos por repetição, de acordo com a complexidade dos mesmos.

8.11. Qualquer reclamação ou atitude ofensiva à Organização do Evento, por parte dos atletas, ou equipes, irão resultar na desclassificação dos mesmos.

8.12. Ao participar deste evento, a atleta aceita e concorda em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, televisão, internet ou qualquer outro meio de comunicação, seja para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos à prova, sem acarretar nenhum ônus à organização, abdicando do recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/data. Filmes e fotografias relativos à prova têm o direito reservado aos organizadores. Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à aprovação da organização.

8.13. Fica vedada a entrada de bebidas alcoólicas no espaço de competição.

8.14. O evento irá contar com empresas que disponibilizarão a venda e a estrutura de alimentação com FOODTRUCKS e bar de bebidas.

8.15. Não será permitido comercializar alimentos, bebidas ou produtos, por parte dos participantes ou equipes no evento.

8.16. As Equipes poderão acomodar barracas ou gazebo no entorno do Evento em local previamente designado pela organização.

8.17. Os Fisioterapeutas, Massoterapeutas, Osteopatas e/ou Acupunturistas das Equipes não poderão levar estruturas de macas, barracas ou gazebo e tão quanto, não poderão divulgar seus serviços ao longo do Evento.

9. FINAL

9.1. Para qualquer dúvida ou esclarecimento, envie um e-mail para contato@supergamesseries.com.br

9.2. Qualquer conflito ou omissões deste regulamento serão dirimidos entre o Head Coach e Head Judge do evento.

9.3. O atleta assume, automaticamente, o conhecimento de todos os termos deste regulamento ao se inscrever na competição.